

NEWS

Rok, kdy wearables přemýšlejí přímo na místě

AI se stěhuje na tělo a potvrzuje tím princip ScreenWay

12. července 2026, Tobias Engl



V roce 2026 se wearable naučil počítat. Na MWC v Barceloně představil Qualcomm Snapdragon Wear Elite, první čip pro zápěstí s vlastní výpočetní jednotkou pro AI. Spouští jazykové modely až se dvěma miliardami parametrů přímo na hodinkách, bez okliky přes datové centrum. Rozpoznávání řeči, rozpoznávání objektů, asistent, který se doptává. To se teď děje na těle. Co bylo dlouho jen datovým přenosem do cloudu, stává se samostatným zařízením.

Trh táhnou brýle. Google ukázal své první brýle s AI společně se Samsungem a Warby Parker, Meta prodává Ray-Ban Display s waveguide optikou od Lumus, vyrobenou ze speciálního skla Schott, a z Číny přicházejí RayNeo, Rokid a Xreal s obrovskými objemy kusů. Na prstu střídají hodinky prsteny. V uchu se sluchátka stávají schválenou sluchovou pomůckou. Na obzoru sedí inteligence na oku, v kontaktní čočce, a na zápěstí jako neurální náramek, který překládá svalové signály do příkazů.

Rozsah už není okrajovým jevem. Na CES pocházel téměř každý druhý vystavovatel brýlí z Číny, tržby z brýlí s AI se mají během jednoho roku zčtyřnásobit a Apple přesouvá své zaměření z brýlí Vision na lehké brýle pro každodenní nošení. Nositelná AI se stala platformou, na kterou se vrhá celé odvětví.

Jakkoli jsou tato zařízení různá, kladou stejnou otázku ... kde se zpracovávají data, která tělo poskytuje? Jsou to nejcitlivější data, jaká člověk vytváří, od srdečního rytmu přes spánek až po mozkovou aktivitu. Odpověď odvětví je jasná. Počítá přímo na místě. On-device znamená nižší latenci, delší výdrž baterie a naměřené hodnoty, které zařízení neopustí. Ze stejného důvodu zpřísňují EU svým nařízením o AI a země jako Jižní Korea pravidla pro zdravotní wearables.

Přesně to je odjakživa postoj ScreenWay, jen pro prostor místo pro tělo. Co dokážou nové hodinky na zápěstí, dokáže ScreenWay pro plochu na stěně. Zpracování na místě, hostováno v Evropě, napojeno na to, co už existuje. Zatímco svět posouvá svou inteligenci blíž k lidem, ScreenWay ji drží blízko místa a pod kontrolou toho, kdo tam pracuje. Wearable a obrazovka patří do téže vrstvy. Jmenuje se fyzická AI a nejlépe zůstává lokální.