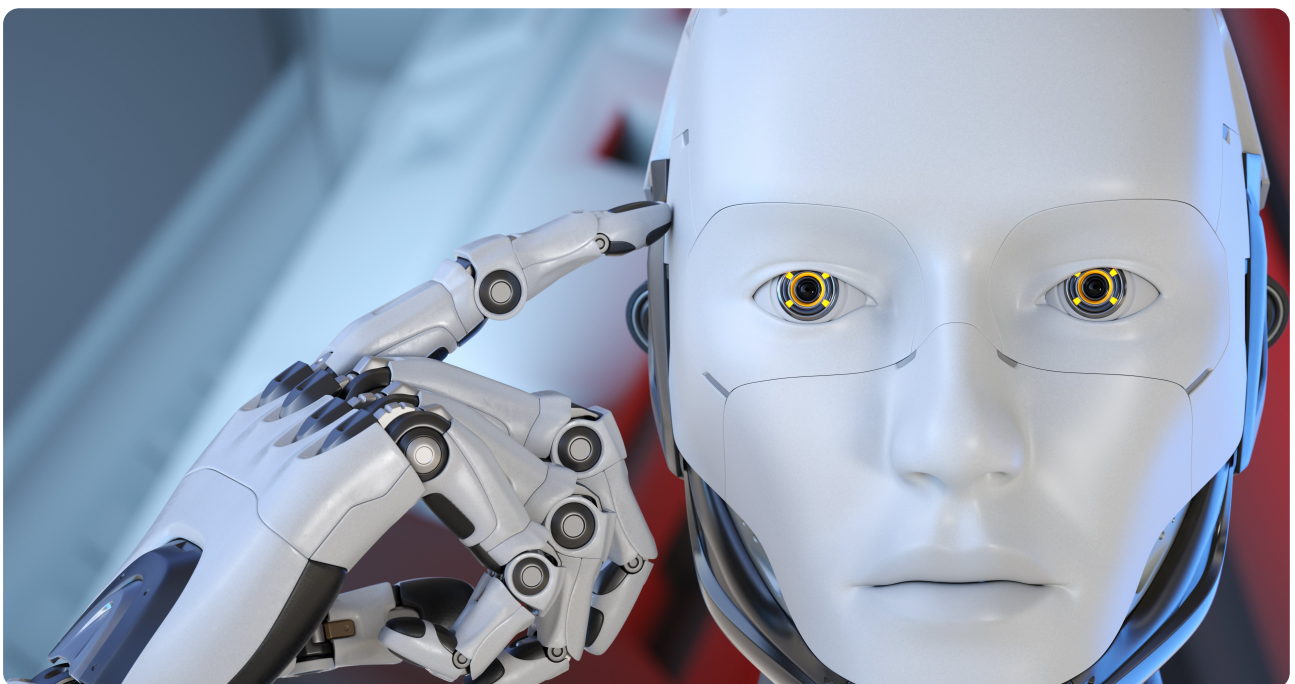


NEWS

Kapløbet afgøres i hovedet

Humanoide robotter er i 2026 blevet et produkt, man kan købe. Ser du på markedet, opdager du hurtigt, hvor forspringet vokser, og hvor ScreenWay bevæger sig hen.

11. juni 2026, Tobias Engl



Vi er ikke længere i prototypefasen. Unitree G1 ligger på Amazon til omkring 18.000 dollar; alene i 2025 leverede firmaet over 5.500 enheder, flere end resten af branchen tilsammen. Figure driver en flåde af sin model 03 på en BMW-fabrik og afregner pr. robottime. 1X bringer med NEO en robot ind i stuen, 20.000 dollar eller 499 om måneden, over ti tusind forudbestillinger, senedrevet og derfor blid nok til børn og kæledyr. Tesla bygger Optimus først til sine egne haller. Goldman Sachs forventer 50.000 til 100.000 leverede humanoider i år.

Det interessante spørgsmål er, hvor forskellen mellem disse maskiner kommer fra. Den ligger ikke i kroppen, men i modellen. Kina bygger kroppe billigere og hurtigere; det er forsyningskæden, der overhovedet gør robotten til 16.000 dollar mulig. Det, der adskiller en G1 fra en Figure 03, er AI'en bagved; Figures Helix oversætter billede direkte til bevægelse og griber også emner, den aldrig har set før, mens andre robotter skal omprogrammeres til hver ny opgave. Værdien vandrer over i intelligenslaget. Den, der sidder dér, høster den.

Det er dér, ScreenWay hører til. Intet chassis, ingen bevægelsesmodel, ingen aktuatorer. Det overlader vi til dem, der kan det. Vores lag ligger ovenpå – displayet, stemmen, agenten, den sikre forbindelse ind i hjemmet. En dygtig krop rydder måske bordet af. Først kontekst og et velkendt ansigt gør den til noget, man har tillid til i stuen. Robotter kommer på

markedet som kroppe; ScreenWay giver dem indhold og mening.

Udviklingen forstærker det kun. I marts 2026 lagde Unitree en vision-language-action-model åbent på nettet, som alle kan køre på deres robot. Kroppe bliver billige, hjerner bliver delt. Det, der står tilbage som forskel, er tillid, betjening og agenten, der kender husholdningen. Det er softwarespørgsmål. Og software er stedet, hvor ScreenWay har været hjemme siden den første skærm på væggen.