

NEWS

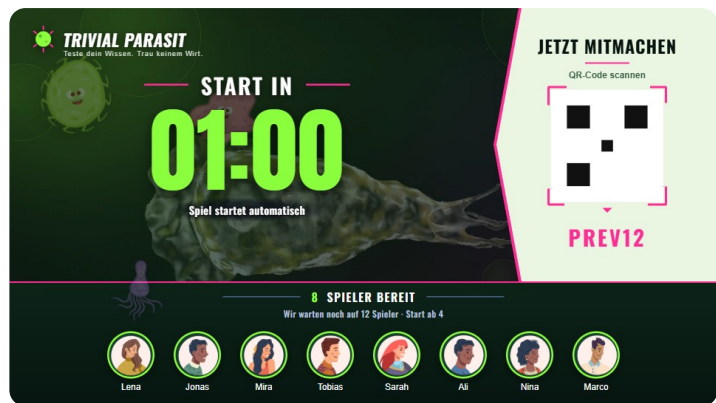
Trivial Parasite: el quiz con el que juega todo el aula

14 de agosto de 2026, Istok Sernc



Quien haya intentado alguna vez mantener la atención de un aula tras noventa minutos de clase conoce el problema. El conocimiento no se queda por haberlo oído, sino por haberlo recuperado. Eso es exactamente lo que hace **Trivial Parasite**: la materia se convierte en una partida y los oyentes, en jugadores.

El juego se ejecuta en una pantalla: en el seminario, en el aula magna, en la sala común del instituto. Quien quiere jugar escanea el código QR, escribe un nombre y ya está dentro. Sin descargas, sin registro, sin aplicación en el teléfono: basta el navegador.



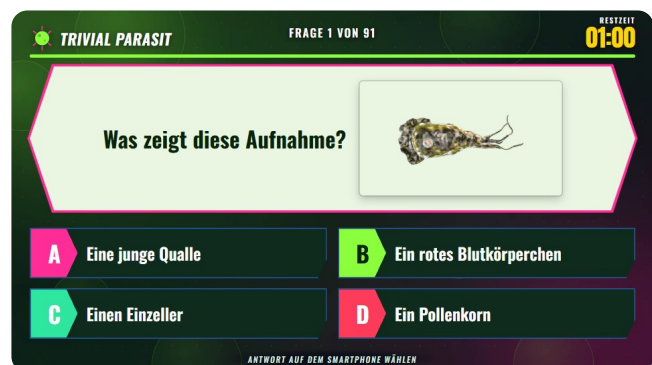
Cómo transcurre una partida

La pregunta aparece a la vez en la pantalla grande y en cada smartphone. Se toca la respuesta, y quien acierta más rápido recibe más puntos. Tras cada pregunta, la pantalla muestra la solución, una breve explicación especializada y la clasificación actual. Al final hay una entrega de premios.

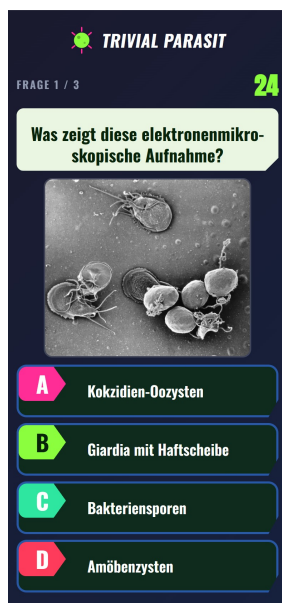
Una partida dura lo que se quiera: cinco preguntas para animar el ambiente entre medias, de diez a veinte como cierre de una sesión. El tiempo por pregunta, el número de preguntas y el tamaño del grupo se configuran antes.

91 preguntas muestran una imagen

Una parte de las preguntas es puramente académica: ciclos de vida, vectores, diagnóstico, terapia. Otra parte muestra una imagen: un huevo de helminto en una preparación de heces, un frotis de sangre, un extremo cefálico con corona de ganchos, una garrapata en macro. Alrededor de 90 de las más de 350 preguntas trabajan con una imagen, y esas imágenes desde hace poco también están en el móvil, no solo en la pantalla de la sala. Al tocarlas se amplían; en una preparación de microscopio electrónico, la pregunta se decide en el detalle.



Para las prácticas de microscopía, el quiz puede ajustarse incluso a solo preguntas con imagen. Entonces el juego se convierte en un entrenamiento para el examen.



Tres niveles de dificultad, once temas

Las más de 350 preguntas se reparten en tres niveles: 100 fáciles, 100 medias y 150 difíciles. Quien juega con estudiantes de primer semestre elige el nivel 1; quien juega con posdoctorados, el nivel 3; mezclado también funciona. Temáticamente, el fondo va desde la malaria (57 preguntas) pasando por los nematodos (60), los trematodos, los cestodos y los protozoos hasta las garrapatas, los parásitos cutáneos y la ecología. Un bloque propio se dedica a la **historia de la disciplina**: Redi y la generación espontánea, Laveran en el frotis de sangre, Ross y los Anopheles, Tu Youyou y la artemisinina.

La propia partida se encarga de que no salga malaria cinco veces seguidas y de que ninguna imagen aparezca dos veces en la misma ronda.

Para la docencia: material y estadística

Dos funciones están construidas expresamente para docentes:

El material de apoyo. La explicación de la pantalla es fugaz: se muestra unos segundos y llega la siguiente pregunta. A partir de las preguntas realmente jugadas, la aplicación genera con un clic un documento con la pregunta, las opciones de respuesta, la solución correcta, la explicación y la imagen, como página web o como PDF para repartir.

La tasa de aciertos. Para cada pregunta planteada, la aplicación recuerda cuántos la acertaron. Exportada como CSV, muestra negro sobre blanco qué temas domina el curso y cuáles no. El nivel de dificultad del catálogo es una afirmación; la tasa de aciertos es una medición.

Y quien tenga preguntas propias: pueden crearse una a una o importarse como JSON — a elegir, además de las más de 350 incluidas o en exclusiva.

Releer después de la partida

«¿Por qué estaba mal esto?» Después del juego, cada uno abre en su móvil «**Releer preguntas**» y encuentra de nuevo toda la partida. La respuesta correcta en verde, el propio fallo en rojo, junto con la explicación y la imagen.

Más de cinco idiomas

Trivial Parasite existe completo, entre otros, en **alemán, inglés, español, francés e italiano**. No solo la interfaz, sino todas las preguntas con sus explicaciones. Para grados internacionales, semestres de intercambio o escuelas de verano, el idioma puede configurarse por pantalla.

No solo para especialistas

No hace falta tener la licencia de médico para jugar. Alrededor de un tercio de las preguntas cuenta historia de la ciencia, ecología y las facetas realmente asombrosas del tema: el hongo que empuja a las hormigas a subirse a las hojas; el isópodo que sustituye la lengua de un pez; el cuco como caso de manual del parasitismo de cría. Quien quiera refrescar su cultura médica general avanza aquí jugando y aprende de paso por qué se lavan los frutos del bosque y se congela el sushi.

Por eso el quiz también encaja en consultas y clínicas en la sala de espera, en museos y centros de ciencia, en la jornada de puertas abiertas del instituto.

Así se inicia una partida

1. **Crear una cuenta.** Regístrese en screenway.com — los primeros 30 días son gratuitos y sin compromiso.
2. **Instalar la aplicación.** En ScreenWay Studio, abra la tienda de aplicaciones en *Apps*, elija «Trivial Parasite» y haga clic en *Instalar*.
3. **Configurar.** Defina idioma, nivel de dificultad, preguntas por partida, tiempo por pregunta y número mínimo de jugadores. Para el primer intento bastan cinco preguntas y un jugador.
4. **Llevarlo a la pantalla.** Asigne la aplicación a una pantalla e inicie la reproducción. Funciona con cualquier dispositivo en el que corra el reproductor de ScreenWay: smart TV, stick de Android, PC con proyector.
5. **Escanear el código QR.** Todos en la sala escanean el código de la pantalla, escriben su nombre — y a jugar.

Consejo para la primera partida: Ponga el número mínimo de jugadores en 1 o 2 y las preguntas por partida en 5. Así podrá recorrer todo el proceso a solas antes de que la sala esté llena.