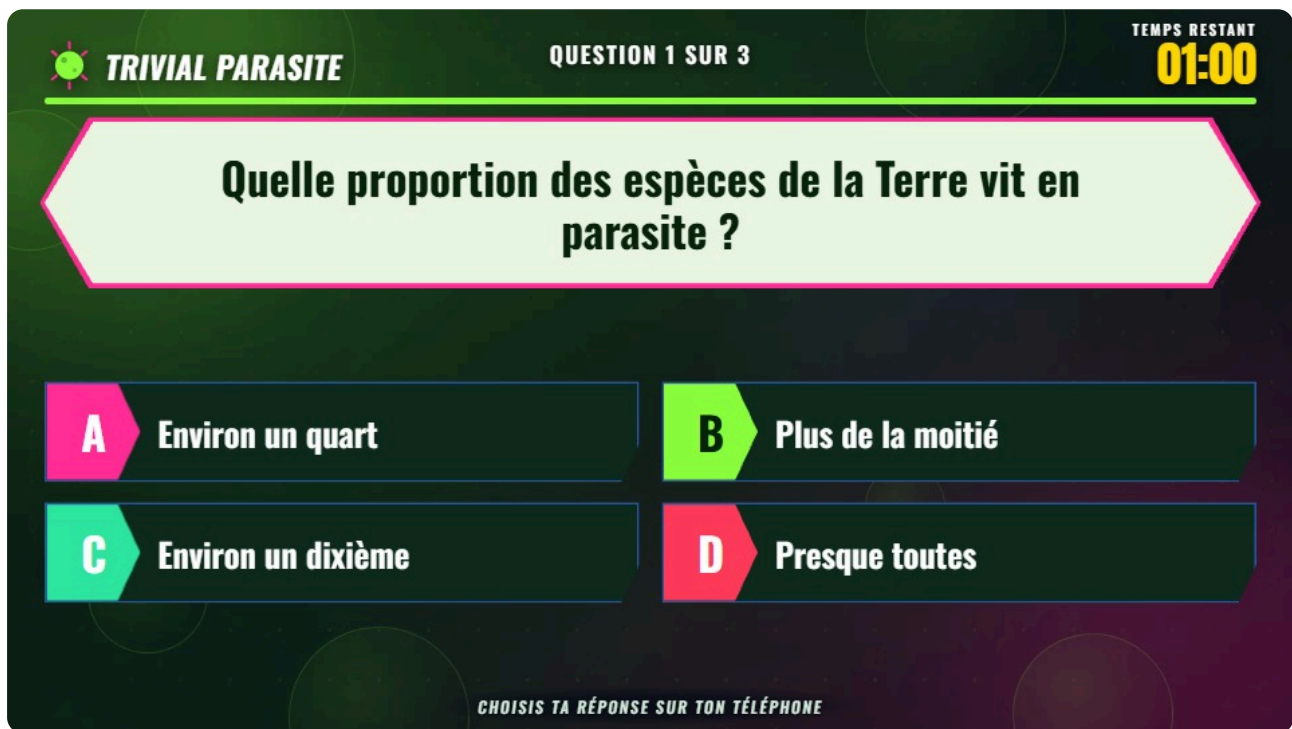


ACTUALITÉS

Trivial Parasite : le quiz auquel participe tout l'amphithéâtre

14 août 2026, Istok Sernc



Quiconque a déjà essayé de retenir l'attention d'un amphithéâtre après quatre-vingt-dix minutes de cours connaît le problème. Les connaissances ne restent pas ancrées dans l'esprit parce qu'elles ont été entendues, mais parce qu'elles ont été mises en pratique. C'est précisément ce qui fait que *Parasite insignifiant*: le tissu forme un cercle, les auditeurs deviennent des participants.



Le jeu se déroule sur un écran, dans la salle de séminaire, dans l'amphithéâtre ou dans la salle commune de l'institut. Pour participer, il suffit de scanner le code QR, d'entrer un nom et le tour est joué. Pas de téléchargement, pas d'inscription, pas d'application sur le téléphone : un navigateur suffit.

Déroulement d'une partie

La question s'affiche simultanément sur le grand écran et sur chaque smartphone. Il suffit de saisir sa réponse, et celui qui répond correctement le plus rapidement remporte le plus de points. Après chaque question, l'écran affiche la solution, une brève explication technique et le classement actuel. À la fin, une cérémonie de remise des prix a lieu.

Une manche dure aussi longtemps que vous le souhaitez : cinq questions pour détendre l'atmosphère au cours de la séance, dix à vingt pour la clôturer. La durée allouée à chaque question, le nombre de questions et la taille du groupe sont définis à l'avance.



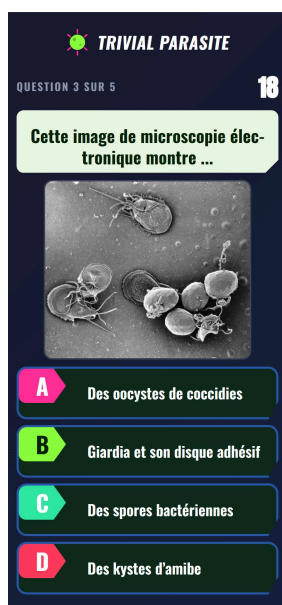
91 questions pour former une image

Une partie des questions est purement technique : cycles de vie, vecteurs, diagnostic, traitement. Une autre partie présente une image : un œuf de ver dans un échantillon de selles, un frottis sanguin, une tête de ver avec une couronne de crochets, une tique en macrophotographie. Par exemple **90 des plus de 350 questions s'appuient sur un enregistrement**, et ces images sont désormais également disponibles sur le téléphone portable, et non plus uniquement sur l'écran de la salle. Il suffit de cliquer dessus pour les agrandir ; dans le cas d'une préparation au microscope électronique, ce sont les détails qui font toute la différence.

Pour les travaux pratiques de microscopie, le quiz peut même être utilisé pour **uniquement des questions sur les images** changer de stratégie. Le match se transformera alors en entraînement de préparation aux examens.

Trois niveaux de difficulté, onze thèmes

Les plus de 350 questions sont réparties en trois niveaux : 100 questions faciles, 100 questions moyennes et 150 questions difficiles. Si vous jouez avec des étudiants de première année, choisissez le niveau 1 ; si vous jouez avec des post-doctorants, choisissez le niveau 3 ; un mélange des deux est également possible. Sur le plan thématique, le répertoire s'étend du paludisme (57 questions) aux nématodes (60), en passant par les ascarides, les ténias et les protozoaires, jusqu'aux tiques, aux parasites cutanés et à l'écologie. Un bloc distinct est consacré à la **Histoire de la discipline**: Redi et la génération spontanée, Laveran et le frottis sanguin, Ross et les anophèles, Tu Youyou et l'artémisinine.



Le groupe veille lui-même à ce que le paludisme ne soit pas choisi cinq fois d'affilée et qu'aucune image ne revienne deux fois au cours d'un même tour.

Pour l'enseignement : document de cours et statistiques

Deux fonctionnalités sont spécialement conçues pour les enseignants :

Le document à distribuer. L'explication qui s'affiche à l'écran est éphémère : elle reste visible quelques secondes, puis la question suivante apparaît. À partir des questions effectivement posées, l'application génère, d'un simple clic, un document contenant la question, les choix de réponse, la bonne réponse, l'explication et une image, sous forme de page web ou de fichier PDF à distribuer.

Le taux de réussite. Pour chaque question posée, l'application enregistre le nombre de bonnes réponses. Une fois exporté au format CSV, le fichier montre noir sur blanc quels thèmes sont bien maîtrisés et lesquels ne le sont pas. Le niveau de difficulté indiqué dans le catalogue est une affirmation ; le taux de réussite est une mesure.

Et si vous avez vos propres questions : vous pouvez les créer une par une ou les importer au format JSON, soit en complément des plus de 350 questions fournies, soit exclusivement.

Consulter les résultats après la manche

« Pourquoi c'était une erreur ? » Après le match, on ouvre sur son téléphone portable « **Consulter les questions** » et retrouve tout le circuit. La bonne réponse est en vert, son erreur de choix en rouge, avec l'explication et l'image.

Plus de cinq langues

« Trivial Parasit » est disponible dans son intégralité, notamment sur **Allemand, anglais, espagnol, français et italien**. Non seulement l'interface, mais aussi toutes les questions accompagnées de leurs explications. Pour les cursus internationaux, les semestres d'échange ou les universités d'été, la langue peut être réglée directement à l'écran.

Pas seulement pour les spécialistes

Pas besoin d'être diplômé en médecine pour participer. Environ un tiers des questions porte sur l'histoire des sciences, l'écologie et les aspects vraiment étonnants du sujet : le champignon qui pousse les fourmis vers les feuilles ; l'isopode qui remplace la langue d'un poisson ; le coucou, exemple type du parasitisme de couvée. Ceux qui souhaitent rafraîchir leurs connaissances médicales générales y trouveront leur compte tout en s'amusant et apprendront au passage pourquoi il faut laver les baies des bois et congeler les sushis.

Ce quiz convient donc également aux cabinets médicaux et aux cliniques (dans les salles d'attente), aux musées et aux centres scientifiques, ainsi qu'aux journées portes ouvertes organisées par l'institut.

Comment démarrer une partie

1. **Créer un compte.** Sur screenway.com S'inscrire — les 30 premiers jours sont gratuits et sans engagement.
2. **Installer l'application.** Dans ScreenWay Studio, sous *Applications* Ouvrez l'App Store, sélectionnez « Trivial Parasite » puis cliquez sur *Installer* cliquez.
3. **Régler.** Définissez la langue, le niveau de difficulté, le nombre de questions par manche, le temps alloué par question et le nombre minimum de participants. Pour un premier essai, cinq questions et un seul participant suffisent.
4. **Afficher à l'écran.** Attribuez l'application à un écran et lancez la lecture. Cela fonctionne avec n'importe quel appareil sur lequel le ScreenWay-Player est installé : Smart TV, clé Android, PC connecté à un vidéoprojecteur.
5. **Scanner le code QR.** Toutes les personnes présentes dans la salle scannent le code affiché à l'écran, saisissent leur nom... et c'est parti.

Conseil pour le premier tour : Réglez le nombre minimum de joueurs sur 1 ou 2 et le nombre de questions par manche sur 5. Vous pourrez ainsi tester le déroulement du jeu tout seul avant que la salle ne soit pleine.