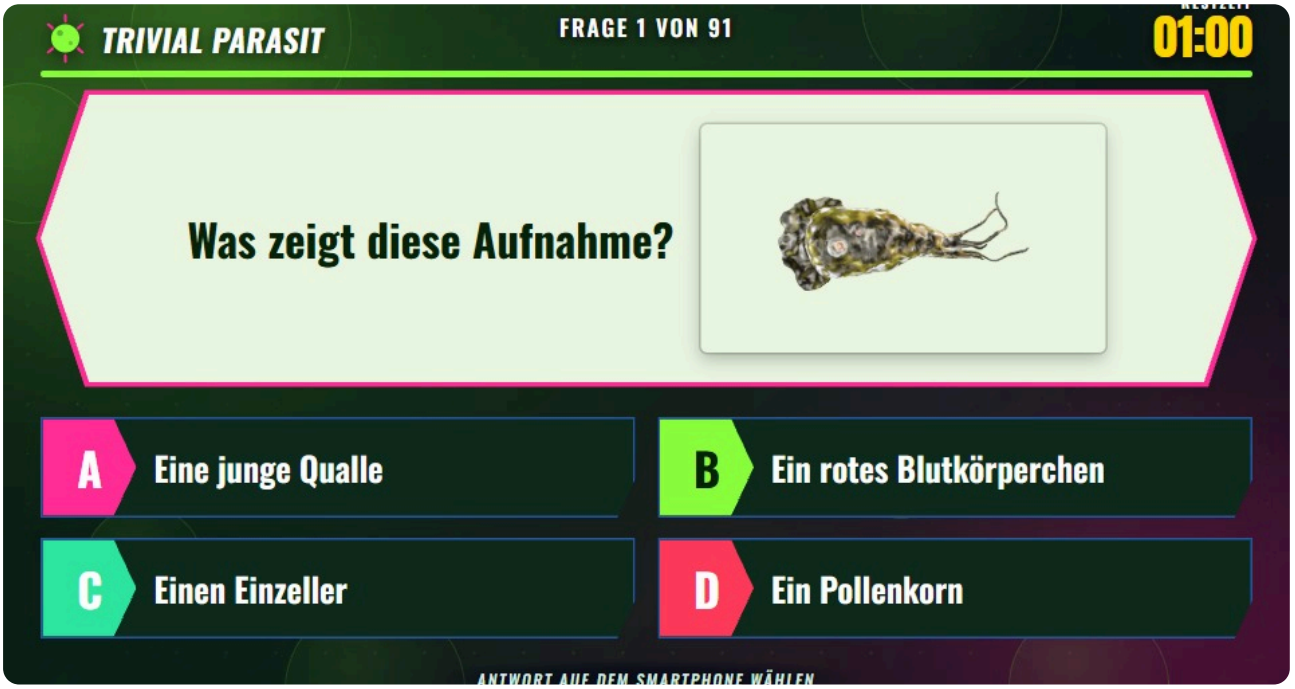
NEWS

Trivial Parasite: kviz u kojem igra cijela predavaonica

14. kolovoza 2026., Istok Sernc



Tko je ikad pokušao zadržati pozornost dvorane nakon devedeset minuta predavanja, zna u čemu je problem. Znanje se ne pamti zato što ga je netko čuo, nego zato što ga se morao prisjetiti. Upravo to radi **Trivial Parasite**: od gradiva nastaje runda, od slušatelja suigrači.

Igra se odvija na zaslonu: u seminarskoj dvorani, u predavaonici, u zajedničkoj prostoriji instituta. Tko želi igrati, skenira QR kod, upiše ime i već je u igri. Bez preuzimanja, bez registracije, bez aplikacije na telefonu: dovoljan je preglednik.



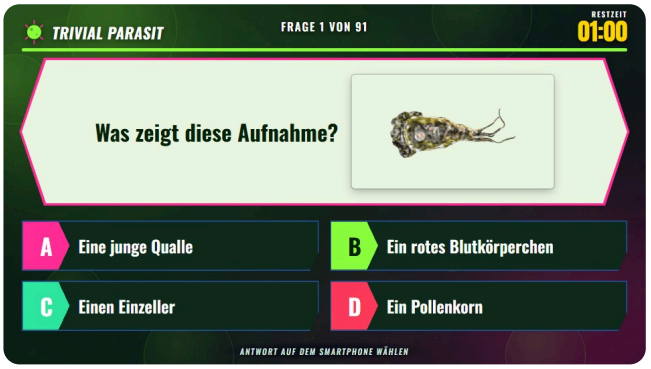
Kako teče jedna runda

Pitanje se istodobno pojavljuje na velikom zaslonu i na svakom pametnom telefonu. Odgovor se odabire dodirom, a tko prije točno odgovori, dobiva više bodova. Nakon svakog pitanja zaslon pokazuje rješenje, kratko stručno objašnjenje i trenutačnu ljestvicu najboljih. Na kraju slijedi proglašenje pobjednika.

Runda traje koliko god želite: pet pitanja kao predah usred nastave, deset do dvadeset kao završetak sata. Vrijeme po pitanju, broj pitanja i veličina skupine namještaju se unaprijed.

91 pitanje prikazuje sliku

Dio pitanja čisto je stručan: životni ciklusi, vektori, dijagnostika, terapija. Drugi dio prikazuje sliku: jaje crva u preparatu stolice, krvni razmaz, glavu s vijencem kukica, krpelja u makrosnimci. Otprilike **90 od više od 350 pitanja koristi snimku**, a te se slike odnedavno prikazuju i na mobitelu, ne samo na zaslonu u dvorani. Dodir ih povećava, a kod preparata iz elektronskog mikroskopa pitanje se rješava u detalju.



Za vježbe iz mikroskopije kviz se može prebaciti čak i na **samo slikovna pitanja** – tada igra postaje priprema za kolokvij.



Tri razine težine, jedanaest tema

Više od 350 pitanja raspoređeno je na tri razine: 100 lakih, 100 srednjih i 150 teških. Tko igra s brucošima, bira razinu 1; tko igra s postdoktorandima, razinu 3; može i mješovito. Tematski fond seže od malarije (57 pitanja) preko oblića (60), metilja, trakavica i praživotinja do krpelja, kožnih parazita i ekologije. Poseban blok posvećen je **povijesti struke**: Redi i spontano nastajanje života, Laveran i krvni razmaz, Ross i anofeles, Tu Youyou i artemizinin.

Runda pritom sama pazi da malarija ne dođe na red pet puta zaredom i da se nijedna slika ne pojavi dvaput u istoj rundi.

Za nastavu: materijal za podjelu i statistika

Dvije su funkcije izričito napravljene za nastavnike:

Materijal za podjelu. Objašnjenje na zaslonu je prolazno: stoji nekoliko sekundi, a onda dolazi sljedeće pitanje. Od pitanja koja su doista odigrana aplikacija pritiskom na gumb izrađuje dokument s pitanjem, ponuđenim odgovorima, točnim rješenjem, objašnjenjem i slikom, kao web-stranicu ili kao PDF za dijeljenje.

Postotak točnih odgovora. Za svako postavljeno pitanje aplikacija bilježi koliko je sudionika točno odgovorilo. Izvezeno kao CSV, to crno na bijelo pokazuje koje su teme u tečaju usvojene, a koje nisu. Razina težine u katalogu je tvrdnja; postotak točnih odgovora je mjerenje.

A tko ima vlastita pitanja, može ih unositi pojedinačno ili uvesti kao JSON – po izboru uz više od 350 isporučenih ili umjesto njih.

Pregled nakon runde

„Zašto je to sad bilo krivo?“ Nakon igre na vlastitom mobitelu otvorite „**Pregled pitanja“** i ondje je cijela runda. Točan odgovor zelenom bojom, vlastiti pogrešan odabir crvenom, uz objašnjenje i sliku.

Više od pet jezika

Trivial Parasite postoji u cijelosti, među ostalim na **njemačkom, engleskom, španjolskom, francuskom i talijanskom**. Ne samo sučelje, nego i sva pitanja s objašnjenjima. Za međunarodne studijske programe, semestre razmjene ili ljetne škole jezik se može namjestiti za svaki zaslon posebno.

Ne samo za stručnjake

Za igranje ne treba liječnička licenca. Otprilike trećina pitanja govori o povijesti znanosti, ekologiji i doista zapanjujućim stranama teme: o gljivi koja tjera mrave na lišće; o jednakonošcu koji ribi nadomješta jezik; o kukavici kao školskom primjeru parazitizma legla. Tko želi osvježiti opće medicinsko znanje, ovdje kroz igru napreduje i usput nauči zašto se šumsko voće pere, a sushi zamrzava.

Zato je kviz prikladan i za prostore za čekanje u ordinacijama i klinikama, za muzeje i znanstvene centre, za dan otvorenih vrata na institutu.

Kako pokrenuti rundu

1. **Otvorite račun.** Registrirajte se na screenway.com — prvih 30 dana besplatno je i bez obveze.

2. **Instalirajte aplikaciju.** U ScreenWay Studiju pod *Aplikacije* otvorite App Store, odaberite „Trivial Parasite“ i pritisnite *Instaliraj* na stranici aplikacije.

3. **Postavite rundu.** Odredite jezik, razinu težine, broj pitanja po rundi, vrijeme po pitanju i najmanji broj igrača. Za prvi pokušaj dovoljno je pet pitanja i jedan igrač.

4. **Prikažite je na zaslonu.** Dodijelite aplikaciju zaslonu i pokrenite reprodukciju. To radi na svakom uređaju na kojem radi ScreenWay Player — pametnom televizoru, Android sticku, računalu spojenom na projektor.

5. **Skenirajte QR kod.** Svi u prostoriji skeniraju kod na zaslonu, upišu ime — i krećemo.

Savjet za prvu rundu: Postavite najmanji broj igrača na 1 ili 2, a broj pitanja po rundi na 5. Tako cijeli tijek možete sami isprobati prije nego što se dvorana napuni.