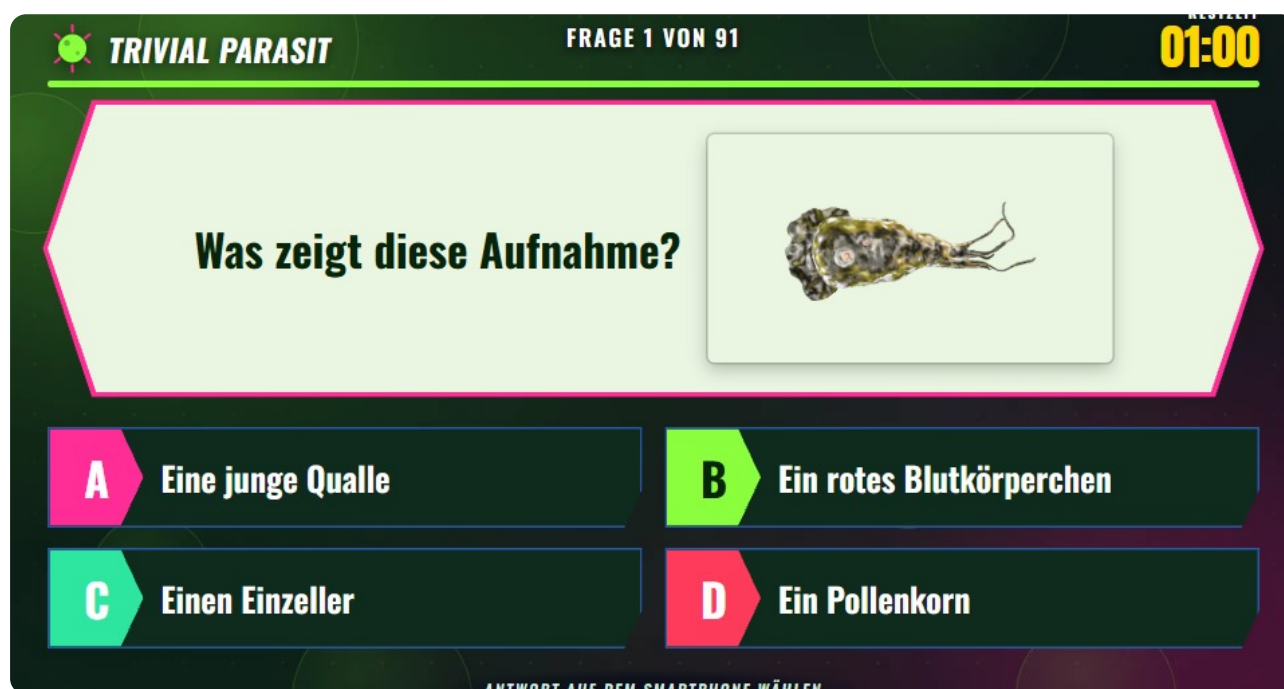


NEWS

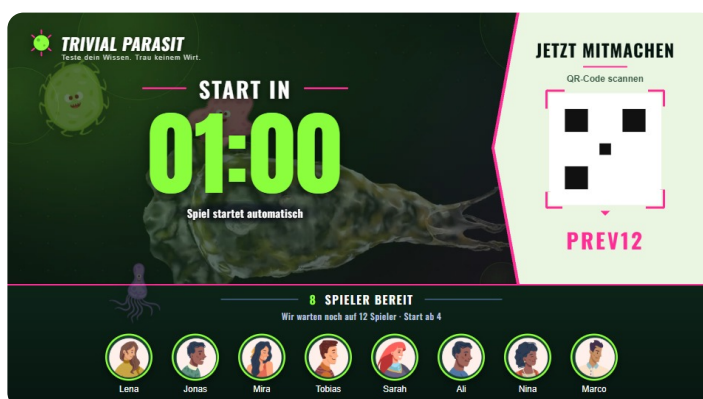
Trivial Parasite: a kvíz, amelyben az egész előadóterem együtt játszik

2026. augusztus 14., Istok Sernc



Aki próbálta már kilencven perc előadás után is lekötni egy terem figyelmét, ismeri a problémát. A tudás nem attól marad meg, hogy meghallottuk, hanem attól, hogy elő kellett hívnunk. Pontosan ezt teszi a **Trivial Parasite**: a tananyagból játékkör lesz, a hallgatóságból játékosárs.

A játék egy képernyőn fut: a szemináriumi teremben, az előadóteremben, az intézet társalgójában. Aki játszani szeretne, beolvassa a QR-kódot, megad egy nevet, és már bent is van. Nincs letöltés, nincs regisztráció, nincs alkalmazás a telefonon: elég a böngésző.



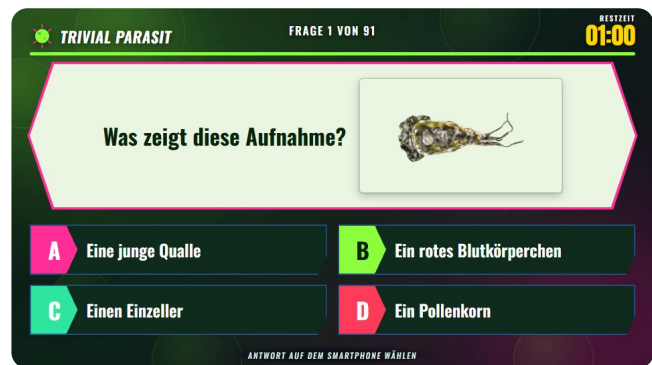
Így zajlik egy kör

A kérdés egyszerre jelenik meg a nagy képernyőn és minden okostelefonon. Mindenki megérinti a választát, és aki gyorsabban talál, több pontot kap. Minden kérdés után a képernyő megmutatja a megoldást, egy rövid szakmai magyarázatot és az aktuális ranglistát. A végén eredményhirdetés következik.

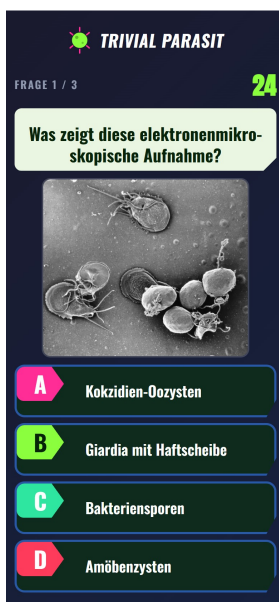
Egy kör addig tart, ameddig szeretné: öt kérdés lazításként két téma között, tíz-húsz egy foglalkozás lezárásaként. A kérdésenkénti időt, a kérdések számát és a csoport méretét előre be lehet állítani.

91 kérdés képet mutat

A kérdések egy része tisztán szakmai: életciklusok, vektorok, diagnosztika, terápia. Egy másik részük képet mutat: féregpetét széketkenetben, vérkenetet, horogkószorús fejtűvet, kullancsot makrofelvételen. A több mint 350 kérdésből nagyjából **90 egy felvételre épül**, és ezek a képek nemrég már a telefonon is megjelennek, nem csak a terem képernyőjén. Egy érintéssel nagyíthatók – egy elektronmikroszkópos preparátumnál gyakran a részleteken múlik a válasz.



Mikroszkópos gyakorlatokhoz a kvíz akár **csak képes kérdésekre** is átváltható. Ilyenkor a játékból vizsgafelkészítő gyakorlás lesz.



Három nehézségi szint, tizenegy téma

A több mint 350 kérdés három szintre oszlik: 100 könnyű, 100 közepes és 150 nehéz. Aki elsőévesekkel játszik, az 1. szintet választja; aki posztdoktorokkal, a 3.-at; vegyesen is lehet. Tematikailag a kérdésanyag a maláriától (57 kérdés) a fonálférgeken (60), a mételyeken, a galandférgeken és az egysejtűeken át egészen a kullancsokig, a bőrpasztákig és az ökológiáig terjed. Egy külön blokk foglalkozik a **szakterület történetével**: Redi és az ősnemzés, Laveran a vérkenetnél, Ross és az Anopheles, Tu Youyou és az artemisinin.

A játék arra is ügyel, hogy ne jöjjön ötször egymás után malária, és egyetlen kép se bukkanjon fel kétszer ugyanabban a körben.

Az oktatáshoz: kiosztmány és statisztika

Két funkció kifejezetten oktatóknak készült:

A kiosztmány. A képernyőn megjelenő magyarázat illékony: néhány másodpercig látható, aztán jön a következő kérdés. A ténylegesen lejátszott kérdésekből az alkalmazás egy gombnyomásra dokumentumot készít a kérdéssel, a válaszlehetőségekkel, a helyes megoldással, a magyarázattal és a képpel – weboldalként vagy kiosztható PDF-ként.

A találati arány. Az alkalmazás minden feltett kérdésnél megjegyzi, hányan válaszoltak helyesen. CSV-be exportálva feketén-fehéren megmutatja, mely témák ülnek a csoportban, és melyek nem. A katalógusban szereplő nehézségi szint állítás; a találati arány mérés.

Akinek pedig saját kérdései vannak: ezeket egyenként is fel lehet venni, vagy JSON-ként importálni – igény szerint a több mint 350 beépített kérdés kiegészítéseként vagy helyettük.

Visszanézés a kör után

„Miért volt ez most rossz?” Játék után saját telefonján megnyitja a „**Kérdések visszánézése**” menüpontot, és ott a teljes kört megtalálja. A helyes válasz zölddel, a saját téves választás pirossal, mellette a magyarázat és a kép.

Több mint öt nyelven

A Trivial Parasite teljes egészében elérhető többek között **német, angol, spanyol, francia és olasz nyelven**. Nemcsak a felület, hanem az összes kérdés a magyarázatokkal együtt. Nemzetközi képzésekhez, cserefélévekhez vagy nyári egyetemekhez a nyelv képernyőnként állítható be.

Nem csak szakembereknek

Nem kell orvosi diploma ahhoz, hogy játsszon. A kérdések nagyjából harmada tudománytörténetről, ökológiáról és a téma igazán meghökkentő oldalairól szól: a gombáról, amely a hangyákat a levelekre hajtja; az ászkáról, amely egy hal nyelvét helyettesíti; a kakukkról mint a fészekparazitizmus tankönyvi példájáról. Aki fel szeretné frissíteni orvosi általános műveltségét, itt játszva halad előre, és közben megtudja, miért érdemes megmosni az erdei gyümölcsöt, és miért kerül a sushihoz szánt hal előbb a fagyasztóba.

Így a kvíz rendelők és klinikák várakozóterébe, múzeumokba és tudományos élményközpontokba, sőt az intézeti nyílt napra is kiválóan illik.

Így indíthat el egy kört

1. **Fiók létrehozása.** Regisztráljon a screenway.com oldalon – az első 30 nap ingyenes és kötelezettségmentes.
2. **Az alkalmazás telepítése.** A ScreenWay Studio *Alkalmazások* menüpontjában nyissa meg az App Store-t, válassza ki a „Trivial Parasite” alkalmazást, és kattintson a *Telepítés* gombra.
3. **Beállítás.** Adja meg a nyelvet, a nehézségi szintet, a körönkénti kérdések számát, a kérdésenkénti időt és a játékosok minimális számát. Az első próbához elég öt kérdés és egy játékos.
4. **Megjelenítés a képernyőn.** Rendelje hozzá az alkalmazást egy képernyőhöz, és indítsa el a lejátszást. Ez bármely eszközzel működik, amelyen a ScreenWay Player fut – smart TV-vel, Android-stickkel, projektorra kötött PC-vel.
5. **QR-kód beolvasása.** A teremben mindenki beolvassa a képernyőn látható kódot, megadja a nevét – és indulhat a játék.

Tipp az első körhöz: Állítsa a játékosok minimális számát 1-re vagy 2-re, a körönkénti kérdések számát pedig 5-re. Így egyedül is végigpróbálhatja a menetet, mielőtt megtelik a terem.