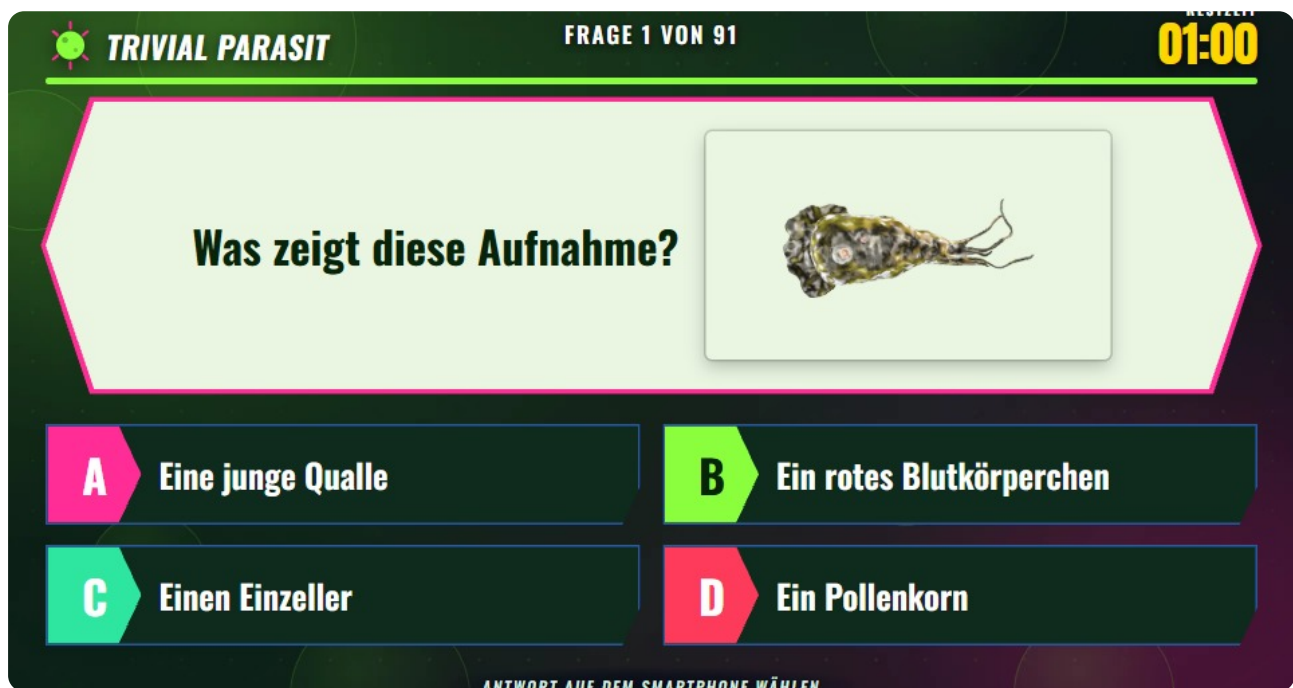


NEWS

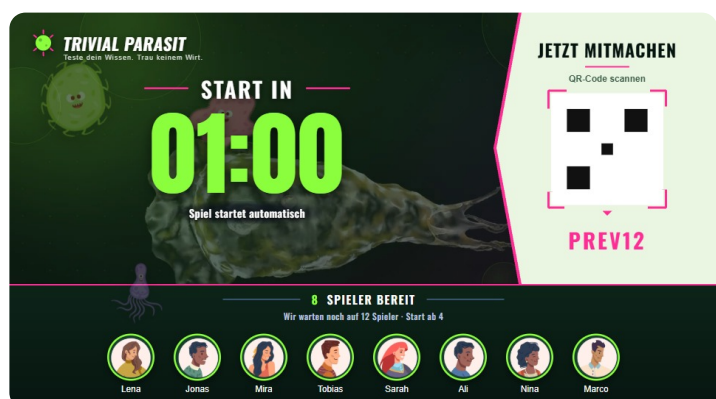
Trivial Parasite: de quiz waarbij de hele collegezaal meespeelt

14 augustus 2026, Istok Sernc



Wie ooit heeft geprobeerd na negentig minuten college nog de aandacht van een zaal vast te houden, kent het probleem. Kennis blijft niet hangen omdat ze gehoord is, maar omdat ze is opgehaald. Precies dat doet **Trivial Parasite**: van leerstof wordt het een spelronde, van toehoorders worden het medespelers.

Het spel draait op een scherm: in het werkcollegelokaal, in de collegezaal, in de kantine van het instituut. Wie mee wil spelen, scant de QR-code, vult een naam in en doet mee. Geen download, geen registratie, geen app op de telefoon: de browser volstaat.



Zo verloopt een ronde

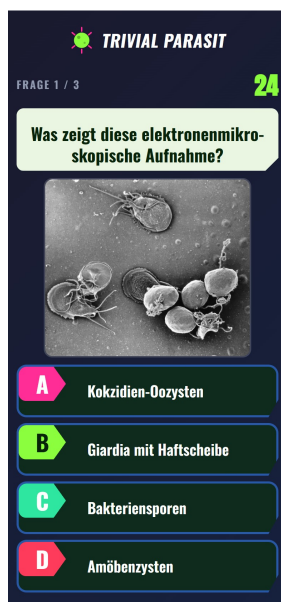
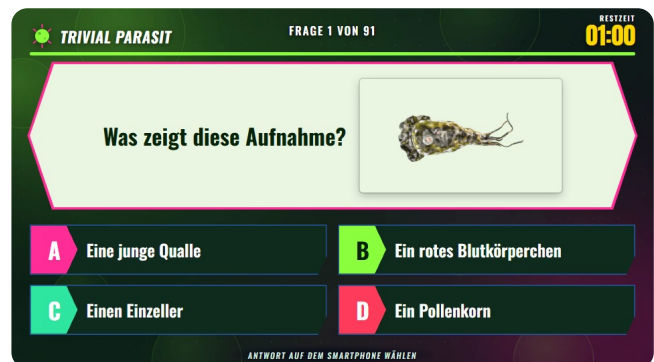
De vraag verschijnt tegelijk op het grote scherm en op elke smartphone. U tikt uw antwoord aan, en wie sneller het goede antwoord geeft, krijgt meer punten. Na elke vraag toont het scherm de oplossing, een korte vakinhoudelijke toelichting en de actuele ranglijst. Aan het eind volgt de prijsuitreiking.

Een ronde duurt zo lang als u wilt: vijf vragen als opfrisser tussendoor, tien tot twintig als afsluiting van een bijeenkomst. Tijd per vraag, aantal vragen en groepsgrootte stelt u vooraf in.

91 vragen tonen een afbeelding

Een deel van de vragen is puur vakinhoudelijk: levenscycli, vectoren, diagnostiek, therapie. Een ander deel toont een afbeelding: een wormei in een fecespreparaat, een bloeditstrijkje, een kop met haakjeskrans, een teek in macro. Zo'n 90 van de ruim 350 vragen werken met een opname, en die beelden staan sinds kort ook op de telefoon, niet alleen op het zaalscherm. Aantikken vergroot het beeld; bij een elektronenmicroscopisch preparaat zit het antwoord in het detail.

Voor microscopiepractica kunt u de quiz zelfs op **alleen beeldvragen** zetten. Dan wordt het spel een training voor het practicumtentamen.



Drie moeilijkheidsniveaus, elf thema's

De ruim 350 vragen zijn verdeeld over drie niveaus: 100 makkelijke, 100 gemiddelde en 150 moeilijke. Wie met eerstejaars speelt, kiest niveau 1; wie met postdocs speelt, niveau 3; gemengd kan ook. Inhoudelijk loopt de verzameling van malaria (57 vragen) via rondwormen (60), zuigwormen, lintwormen en protozoa tot teken, huidparasieten en ecologie. Een apart blok is gewijd aan de **geschiedenis van het vak**: Redi en de spontane generatie, Laveran bij het bloeduitstrijkje, Ross en de Anopheles, Tu Youyou en de artemisinine.

De ronde zorgt er zelf voor dat malaria niet vijf keer achter elkaar aan de beurt komt en dat geen afbeelding twee keer in dezelfde ronde opduikt.

Voor het onderwijs: hand-out en statistiek

Twee functies zijn uitdrukkelijk voor docenten gebouwd:

De hand-out. De toelichting op het scherm is vluchtig: ze staat er een paar seconden, dan komt de volgende vraag. Uit de daadwerkelijk gespeelde vragen maakt de app met één klik een document met vraag, antwoordopties, juiste oplossing, toelichting en afbeelding, als webpagina of als pdf om uit te delen.

Het scorepercentage. Voor elke gestelde vraag onthoudt de app hoeveel spelers het goed hadden. Als CSV geëxporteerd ziet u zwart op wit welke thema's in de groep zijn blijven hangen en welke niet. Het moeilijkheidsniveau in de catalogus is een bewering; het scorepercentage is een meting.

En wie eigen vragen heeft: die kunt u één voor één aanmaken of als JSON importeren – naar keuze naast de ruim 350 meegeleverde vragen of uitsluitend.

Na de ronde nalezen

“Waarom was dat nou fout?” Na het spel opent u op uw eigen telefoon “**Vragen nalezen**” en vindt u de hele ronde terug. Het juiste antwoord in groen, uw eigen foute keuze in rood, met de toelichting en de afbeelding erbij.

Meer dan vijf talen

Trivial Parasite is volledig beschikbaar, onder meer in het **Duits, Engels, Spaans, Frans en Italiaans**. Niet alleen de interface, maar alle vragen inclusief toelichtingen. Voor internationale opleidingen, uitwisselingssemesters of summerschools stelt u de taal per scherm in.

Niet alleen voor vakmensen

U hoeft geen arts te zijn om mee te spelen. Ongeveer een derde van de vragen gaat over wetenschapsgeschiedenis, ecologie en de werkelijk verbazingwekkende kanten van het onderwerp: de schimmel die mieren de bladeren in drijft; de pissebed die bij een vis de tong vervangt; de koekoek als schoolvoorbeeld van broedparasitisme. Wie zijn medische algemene kennis wil opfrissen, komt hier spelenderwijs verder en leert en passant waarom bosvruchten een wasbeurt verdienen en sushi eerst de vriezer in gaat.

Daarmee is de quiz ook geschikt voor de wachtruimte van praktijken en klinieken, voor musea en sciencecenters en voor de open dag van het instituut.

Zo start u een ronde

1. **Account aanmaken.** Op screenway.com registreren — de eerste 30 dagen zijn gratis en vrijblijvend.
2. **App installeren.** In ScreenWay Studio onder *Apps* de App Store openen, “Trivial Parasite” selecteren en op *Installeren* klikken.
3. **Instellen.** Taal, moeilijkheidsniveau, vragen per ronde, tijd per vraag en minimumaantal spelers vastleggen. Voor een eerste poging volstaan vijf vragen en één speler.
4. **Op het scherm zetten.** De app aan een scherm toewijzen en het afspelen starten. Dat werkt met elk apparaat waarop de ScreenWay Player draait — smart-tv, Android-stick, pc met beamer.
5. **QR-code scannen.** Iedereen in de zaal scant de code op het scherm, vult een naam in — en spelen maar.

Tip voor de eerste ronde: Zet het minimumaantal spelers op 1 of 2 en het aantal vragen per ronde op 5. Dan kunt u het verloop alleen doorlopen voordat de zaal volloopt.