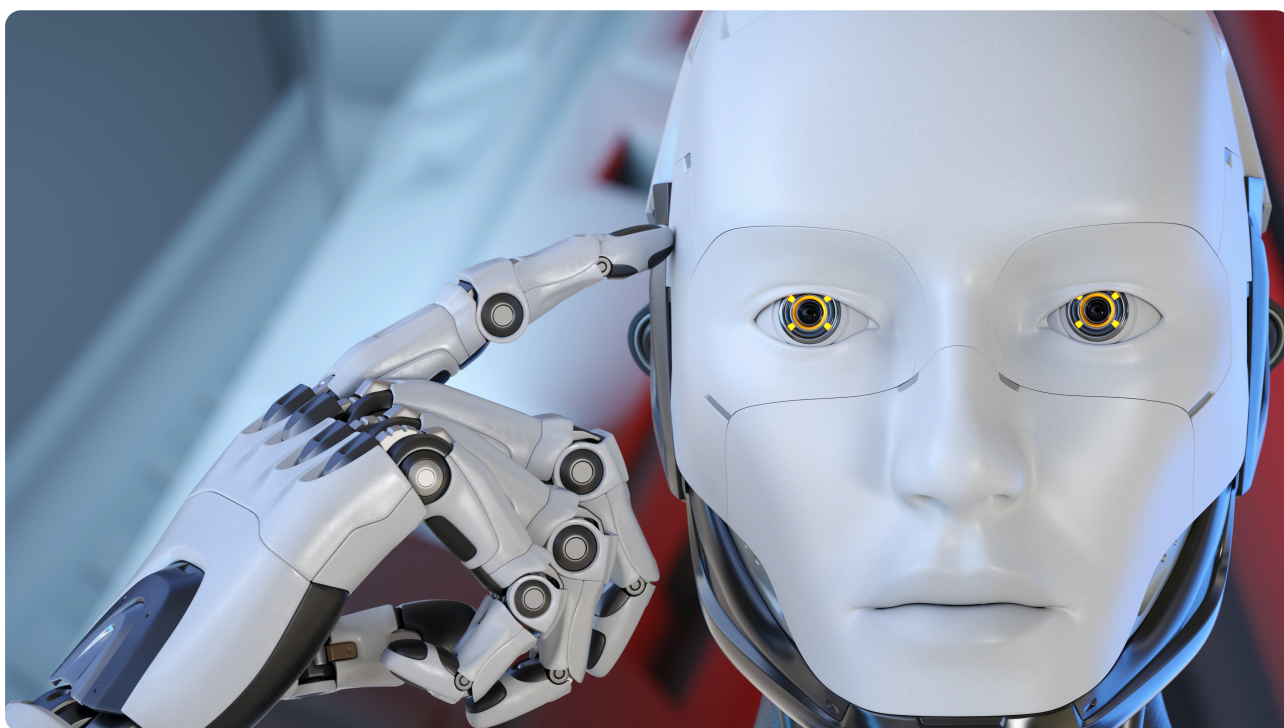


NEWS

Wyścig rozstrzyga się w głowie

Humanoidalne roboty stały się w 2026 produktem do kupienia. Kto widzi rynek, szybko rozpoznaje, gdzie rośnie przewaga i dokąd rozwija się ScreenWay.

11 czerwca 2026, Tobias Engl



To już nie faza prototypów. Unitree G1 stoi na Amazonie, za około 18 000 dolarów; sama firma dostarczyła w 2025 ponad 5500 sztuk, więcej niż reszta branży razem. Figure prowadzi flotę swojego modelu 03 w zakładzie BMW i rozlicza się za roboczogodzinę robota. 1X wprowadza z NEO robota do salonu, 20 000 dolarów lub 499 miesięcznie, ponad dziesięć tysięcy przedzamówień, napędzany ścięgnami i dlatego wystarczająco łagodny dla dzieci i zwierząt. Tesla buduje Optimusa najpierw dla własnych hal. Goldman Sachs oczekuje na ten rok 50 000 do 100 000 dostarczonych humanoidów.

Ciekawe staje się pytanie, skąd bierze się różnica między tymi maszynami. Nie leży w ciele, lecz w modelu. Chiny budują ciała taniej i szybciej; łańcuch dostaw dopiero umożliwia robota za 16 000 dolarów. Co oddziela G1 od Figure 03, to SI za nim; Helix Figure tłumaczy obraz bezpośrednio na ruch i sięga także po detale, których nigdy wcześniej nie widział, podczas gdy inne roboty są programowane na nowo dla każdego nowego zadania. Wartość wędruje do warstwy inteligencji. Kto tam siedzi, ją zgarnia.

Tam należy ScreenWay. Żadnego podwozia, żadnego modelu ruchu, żadnych aktuatorów. To zostawiamy tym, którzy to potrafią. Nasza warstwa leży wyżej - wyświetlacz, głos, agent, bezpieczne połączenie z domem. Sprawne ciało może i sprzątnie stół. Dopiero kontekst i znajoma twarz czynią z niego coś, czemu ufa się w salonie. Roboty wchodzi na rynek jako ciała, ScreenWay daje im treść i sens.

Kierunek jeszcze to wzmacnia. W marcu 2026 Unitree wystawiło otwarcie do sieci model vision-language-action, który każdy może uruchomić na swoim robocie. Ciała stają się tanie, mózgi są dzielone. Co zostaje jako różnica, to zaufanie, obsługa i agent znający gospodarstwo. To pytania software'owe. A software to miejsce, w którym ScreenWay jest u siebie od pierwszego ekranu na ścianie.