

NEWS

Rok, w którym wearables myślą na miejscu

SI wędruje na ciało i potwierdza przy tym zasadę ScreenWay

12 lipca 2026, Tobias Engl



W 2026 wearable nauczył się liczyć. Na MWC w Barcelonie Qualcomm przedstawił Snapdragon Wear Elite, pierwszy chip na nadgarstek z własną jednostką obliczeniową SI. Wykonuje modele językowe do dwóch miliardów parametrów bezpośrednio na zegarku, bez objazdu przez centrum danych. Rozpoznawanie mowy, rozpoznawanie obiektów, asystent, który dopytuje. To dzieje się teraz na ciele. Co długo było transmisją danych do chmury, staje się samodzielnym urządzeniem.

Okulary ciągną rynek. Google pokazał swoje pierwsze okulary SI wspólnie z Samsungiem i Warby Parker, Meta sprzedaje Ray-Ban Display z optyką waveguide od Lumus, wykonaną ze specjalnego szkła Schott, a z Chin przychodzą RayNeo, Rokid i Xreal z czystą masą sztuk. Na palcu pierścionie zastępują zegarek. W uchu słuchawka staje się dopuszczonym aparatem słuchowym. Na horyzoncie inteligencja siedzi na oku, w soczewce kontaktowej, a na nadgarstku jako opaska neuronowa, tłumacząca sygnały mięśni na polecenia.

Skala nie jest już zjawiskiem niszowym. Na CES prawie co drugi wystawca okularów pochodził z Chin, obrót okularami SI ma się w ciągu roku czterokrotnie zwiększyć, a Apple przenosi swój fokus z okularów Vision na lekkie szkła codzienne. Nasobna SI stała się platformą, na którą rzuca się cała branża.

Jak różne są te urządzenia, tak stawiają to samo pytanie ... gdzie przetwarzane są dane, które dostarcza ciało? To najwrażliwsze dane, jakie tworzy człowiek, od rytmu serca przez sen po aktywność mózgu. Odpowiedź branży wypada jasno. Liczy na miejscu. On-device znaczy mniejsze opóźnienie, dłuższy czas pracy baterii i pomiary, które nie opuszczają urządzenia. Z tego samego powodu UE swoim rozporządzeniem o SI i kraje jak Korea Południowa zaostrzają reguły dla wearables zdrowotnych.

Dokładnie to jest od zawsze postawą ScreenWay, tylko dla przestrzeni zamiast dla ciała. Co nowy zegarek robi na nadgarstku, ScreenWay robi dla powierzchni na ścianie. Przetwarzanie na miejscu, hosting w Europie, podłączenie do tego, co już jest. Podczas gdy świat przysuwa swoją inteligencję bliżej człowieka, ScreenWay trzyma ją blisko miejsca i pod kontrolą tego, kto tam pracuje. Wearable i ekran należą do tej samej warstwy. Nazywa się fizyczna SI i najlepiej pozostaje lokalna.