# NEWS

## Pokazati pot, preden kdo vpraša

Kako prikazi na hodnikih in nadstropjih vodijo skozi stavbo.

27. oktober 2026, Tobias Engl




V velikih stavbah se človek zlahka izgubi. Dolgi hodniki so si podobni, table visijo visoko, manjkajo ali niso osvetljene, in na koncu vseeno koga vprašaš za pot. Zasloni na pravih mestih to negotovost odvzamejo, še preden se pojavi.

Na križiščih in odcepih prikaz kaže, kod naprej. Puščice kažejo do oddelka, konferenčne sobe, izhoda, z razdaljo in nadstropjem. Za razliko od tiskane table se to da spremeniti, ko se območje preseli ali je hodnik zaprt. Kar velja danes, danes tam piše.

Korist je povsod podobna, vsebine niso. V hotelu prikaz vodi do sobe, zajtrka in spaja. V kliniki hodnik kaže do radiologije in pravega oddelka, mirno in dobro berljivo. V pisarni obiskovalec najde konferenčno sobo, ne da bi ugibal pri vsakih vratih. Na letališču do izhodov, stranišč ali urada za izgubljene predmete.

ScreenWay te poti ohranja ažurne in jih neguje centralno. Če se oddelek ali prostor preseli, zadošča en sam vnos in vodenje po vsej hiši spet drži. Prikaz računa na kraju samem, tako da orientacija ostane tudi ob motnji povezave.

Dobro vodenje poti opazimo šele, ko ga ni. Kjer deluje, vsak prispe tja, kamor je hotel, brez ovinka in brez spraševanja, in mir vzame kar s sabo v sobo ali v pogovor.

© ScreenWay | www.screenway.com